|  |
| --- |
| **Algorithme de Codage Vigenère, Niveau 2** |

|  |
| --- |
| **Données :** une chaine de caractère N clé et une chaine de caractère C à coder par le codage de Vigenère ☺ |

|  |
| --- |
| **Résultat(s) :** Affichage sur la sortie standard de la chaine C codée par le codage de Vigenère ☺ |

|  |
| --- |
| **DEBUT**  e argc ( nombre d’arguments sur la ligne de commande )  Si e ≠ 3 alors  afficher le message d’erreur : "Il faut 2 arguments !! "  sortir du programme  n N ( n point vers le début de la chaine N qui est égale à argv[1] )  p C ( p point vers le début de la chaine C qui est égale à argv[2] )  Témoin 0 ( c’est le témoin de l’affichage d’un point sur la sortie standard )  Tant que p[i] ≠ 0 faire  Si n[j] = 0 alors j = 0 ( cas de chaine n clé inferieur à chaine à coder p )  Si 97 ≤ p[i] ≤ 122 alors ( utilisation de module de vérification min, maj ou non lettre )  p[i] = 97 + ( p[i] - 97 + ( n[j] – 97 ) ) % 26  afficher p[i] sur la sortie standard ( utilisation de module affiche\_car )  i ++  j ++  Témoin = 0    Sinon  Si 65 ≤ p[i] ≤ 90 alors  p[i] = 97 + ( p[i] + 32 - 97 + ( n[j] – 97 ) ) % 26  afficher p[i] sur la sortie standard ( utilisation de module affiche\_car )  i ++  j ++  Témoin = 0    Sinon  Si Témoin = 0 alors  Afficher un point "."  Témoin = 1  i ++  Sinon  i ++    afficher un saut de ligne à la fin ☺  **FIN** |